

Ce mouvement est écrit de façon à sonner de manière foisonnante, un peu comme la vie elle-même : des éléments mécaniques, des éléments mélodiques, des éléments perturbateurs, des ponctuations, etc.

**Conducteur
(Partition transposée)**

Dans ces deux premières mesures, où le "bazar" est le maître mot, les trilles sont dispersées. Mesure 3, l'écriture est plus conventionnelle.

UNE SYMPHONIE DE L'HORREUR

~ Suite Orchestrale ~

I. A. UN BONHEUR DE TOUS LES INSTANTS



Toute reproduction de ce conducteur et des parties séparées,
par quelque moyen que ce soit, est strictement interdite
sans l'autorisation écrite au préalable de la main d'Alexis Savelief.
Pour tout contact : <http://alexisavelief.free.fr>

Alexis SAVELIEF

(composition, adaptation, & orchestration)

Joyeux, joueur et carillonnant $\text{♩} = 130$

clarifie le son des cors

Ce crescendo des cors jusqu'à ff+ et le glissando ascendant de mark tree et le trille de triangle permettent d'aboutir au tutti plus cadré de la mesure 3.

1 2 3 4

Déconstruction progressive de l'accord par :
 - diminuendos
 - en retirant des instruments

Pte fl. *f*

Fl. 2 *p*

Htb. *p*

Cl. sib 2 *f* → passer au Cor Anglais

Cl. B. sib *p* → passer à la Petite Clarinette en mib

Bsn. → passer au Contrebasson

Cor 1, 2, 3, 4 *Poco a poco cuivré* à 2 → Cuivré, poco a poco jeu ord.

Cor 5, 6 *f* → Cuivré, poco a poco jeu ord. à 2 → Cuivré, poco a poco jeu ord.

Trp. sib 1, 2 *f* → Jeu ord.

Trb. 1, 2 *f* → Jeu ord.

Trb. B. *p* → Jeu ord.

Tba. *p* → Jeu ord.

→ ôtez la sourdine

Perc. 1 (Cloches-Tubes)

Perc. 2 (Glockenspiel) bag de glock. (en cuivre bien sûr) *f*

Hpe. *p*

Synthé. I (Glockenspiel) *f* → Vibraphlap

Synthé. II (Cloches) *f* → Vibraphlap

Lv. *p*

Piano *f*

Céleste *f*

Cet élément est l'aboutissement du glissando ascendant de harpe

VI. I, VI. II *p*

1/4/5/8/9/12, A. *p*

2/3/6/7/10/11 *p*

Vlc. *p*

Cbt. (pizz.) *f*

1/4/5/8/9 div. en 2 2/3/6/7/10 *p*

(non divisi) *pizz.* *pp* *mf*

(non divisi) *pizz.* *p* *f*

(non divisi) *pizz.* *mf* *f*

Sorte de cross-fade, l'élément suivant apparaît déjà partiellement, en crescendo

En tons sépias, comme un vieux film

Rupture

→ passer à la Flûte Alto

Solo ff espressivo

Réponse dans le grave, avec un rythme plus flou par rapport à la carrière.

Relance!

Phrase mélodique jouée excessivement expressive pour colorer, par contraste avec la trame rythmique immuable.

En tons sépias, comme un vieux film.

Cet accord en tenues permet de créer des plans différenciés :

- statique (accord de violons)
- rythmique (motif de 7 notes)
- mélodique (trompette et cor)
- élément perturbateur (synthétiseur)

11 12 13 14 15 16 17

thmique reste toujours la même, mais son orchestration change toujours. Ici sul ponticello aux violoncelles, mesure 15 les alto s'arrêtent mais 4 cors relais, et les violoncelles passent en pizz. etc. De façon générale, les s sont toujours orchestrés avec une attaque (pizz par exemple) + une (arco ou cors en notes piquées)

L'élément résonant des joué aux bois + trompettes

Fl. 3

C. A.

Cl. sib 1

Cl. B. sib

Bsn. 1

Ctbsn. *détaché simple* *f+* *mf* *f+* *mf* *f+* *repasser au Basson*

1-3 Cors *Réplique*

Trp. sib 1 *détaché simple* *f+* *mf* *f+*

Timb. *gliss.* *mp sub.* *f* *mf* *mp* *f* *mf* *mp* *f*

1 Marimba *Xylophone* *f* *bien sonore*

Perc. 2 *Triangle Grave*

3 Grosse Caisse *p* *mf* *p* *mf* *p* *mf* *Cymbale Susp. Medium* *bag. d'éponge* *pp* *f* *Claves Assez Graves* *pp* *f*

Synthé. I *(Piano)* *f+* *f* *f+* *f* *f+*

Synthé. II *(Piano)* *mf* *GM 51 : SynthStrings 1 ou Chœur*

VL 1/4/5/8/9/12/13 *gliss. ad lib. ½ ton vers le bas puis ½ ton vers le haut*

II *col legno battuto*

2/3/6/7/10/11/14 *(non divis.) ff* *col legno gettato ne pas marquer la croche, en désinence*

A. *(pizz.)* *(non divis.) ff (pizz.)* *(non divis.) mf*

Vlc. *(pizz.)* *div. en 2 6-10* *arc* *ff* *espresso, crado (avec un vibrato de grande amplitude, un peu excessif = dégueulasse !)*

Ctb. *(pizz.)*

18 19 20 21 22

Le son des contretemps se complexifie : outre les bois et trompette 3 en résonance, les attaques sont maintenant au nombre de 3 ! col legno battuto + col legno gettato + pizz. !

Fl. 3

Cl. sib 1

Cl. B. si.

Bsn 2

Cors

Trp. si. 3

Trb. 1

ents perturbateurs

Perc.

Synthé. II

Vl. II

A.

Vlc.

Ctb.

(Xylophone)

(Claves Assez Graves)

mf bien résonant

Grosse Caisse

(GM 51 : SynthStrings 1 ou Chœur)

(col legno battuto)

(col legno gettato)

(pizz.)

(soutenir jusqu'au bout)

(pizz.)

(pizz.)

23

24

25

26

Uniquement en cas d'enregistrement,
autrement les tongue ram ne s'entendent pas.

Pte fl. f

Fl. A. R (tongue ram) ff bien résonnant

FL 3 f expressivo

Cl. sib 1 f expressivo

Pte CL. mib f expressivo

CL. B. sib détaché simple mf

Bsn. 1 f expressio

Cors 2 ff à 5 gliss. détaché simple mf passer au Contrebasson

Trp. sib 3 ôtez la sourdine

Trb. B. mf

Tba. mf

Les 6 cors en contretemps.
Outre le point, les notes sont
aussi accentuées maintenant !

Un élément perturbateur,
il fait pendant à celui des
mesures 15 & 16.

(Ophalope) Perc. 1 (Triangle Grave) mf Caisse Claire

Hpe. mp

Synth. 1 f (Piano) (main gauche loco !) (sonne une octave plus haut) pour soutenir les pizz. de violoncelles et contrebasses

Synth. 2 celeste mf Clavecin f assez marcato ff f ff f ff

VL 1/4/5/8/9/12/13 div. en 2 ord f (allegro battuto)

II 2/3/6/7/10/11/14 (col legno gettato)

A. (pizz.)

V. 1-5 col legno battuto f sonore

Vlc. 6-10 (pizz.) 1/4/7 3/6/9/10 3/6/9/10 1/4/7 3/6/9/10 (pizz.) arco (non divis.) mf pizz. IV arco V mf f V mf f V mf f

Cbs. (pizz.)

Encore l'élément perturbateur des mesures 17 à 21,
cette fois-ci plus marqué et plus sale : clavecin
synthétique, violoncelles en glissandos, caisse-claire,
trombone basse et tuba, basson et clarinette basse.

Comme un grand tourbillon

Fl. fl.

Fl. A.

Fl. 3

Htb.

Cl. sib 1

Pte Cl. mis

Cl. B. sib

Bsn. 1

Cors 1

Cors 2

Cors 3

Cors 4

Trp. sib

Trb. 1

Trb. B.

Tba.

Perc. 2

Perc. 3

Hpe.

Synth. I

Synth. II

Vcl. 1/4/7/10/13/16

Vcl. 2/5/8/11/14

Vcl. 3/6/9/12/15

A.

Vcl. 1/4/7

Vcl. 2/5/8

Vcl. 3/6/9/10

Cab.

→ repasser à la Grande Flûte

p

f

mf

jeu ord.

cuvré

jeu ord.

pp sub.

ff

mf

jeu ord.

cuvré

jeu ord.

pp sub.

ff

mf

jeu ord.

jeu ord.

pp sub.

ff

f bien court et agressif

(Glockenspiel)

mf très clair

(Grasse Caisse)

mp

Tam Tam Gravé

avec balais métalliques

Cymbales Frappées

mp

Lv.

peu à peu à la table et avec les ongles

(Piano)

ff

sonne une octave plus haut

Xylophone

jeu ord.

f

jeu ord.

f

unis

(non divis)

arco

f

mf

Allegro

mf

pizz.

pizz.

Attacca →

32

33

34